Dokumentation CSV\_Plugin

Einbindung  
Im Code: using CSV\_Plugin;  
Zusätzlich muss das Plug-In über die erstellte .dll Datei im Hauptprojekt referenziert werden.

# Zugriff:

Der Zugriff auf erfolgt über die statische Klasse: CSV.

# Beschreibung

Die Klasse CSV stellt Funktionalität zum Importieren und Exportieren von .csv Files zur Verfügung.

Sie stellt zwei Methoden zur Verfügung:

* public static bool exportCSV(DataTable table, string path)
* public static DataTable importCSV(string path)

Der Aufruf erfolgt folgendermaßen:

* CSV.importCSV(FileName);
* CSV.exportCSV(DataTable, FileName);

# Funktionalität importCSV:

1. importCSV bekommt einen Dateinamen(Pfad) als string.
2. Die Angegebene Datei wird Zeile für Zeile Durchlaufen.
3. Mit Hilfe eines StreamReader, wird jede Zeile ausgelesen und eine DataTable befüllt.
4. Bei erfolgreichem Durchlauf von importCSV wird eine DataTable zurück geliefert.

# Funktionalität exportCSV:

1. exportCSV bekommt eine DataTable und einen Dateinamen(Pfad) als string.
2. Die Datatable wird durchlaufen und ausgelesen.
3. Mit Hilfe eines StringBuilder wird ein String zusammengesetzt und mit dem Inhalt der Datatable befüllt.
4. Der StringBuilder wird in Kombination mit dem Dateipfad mittels File.WriteAllText() in die Datei geschrieben.
5. Ist die Datei schon vorhanden, wird sie überschrieben.
6. Bei erfolgreichem Durchlauf von exportCSV wird true zurück geliefert.
   1. Ansonsten liefert die Methode false zurück.